CONTENTS

Critical Thinking and Informatics after 3.11KAZAMA Sei
Performance Analysis of 8 Cores Processors KAWABE Shun ——9
On a Result of a Search for Optical Orthogonal CodesTERASHIMA Kenichi, MIYAMOTO NobukoSHINOHARA Satoshi
The method of selecting learning sample pattern with similarity matrixNIKAIDO Marie, KITAMURA KoujiNAKASHIMA Yumi, YASUDA Michio
Historical view of svm method for character recognition YASUDA Mitio, NAKASHIMA Yumi KITAMURA Koji, NIKAIDO Marie 33
Perturbation and SVM for Character Recognition
Three Different Attractors Dependent on Bit Precision, Mathematical Expressions and Rounding Modes in Square-Root Calculations
The Implementation of Network Simulator in WEB Application SAISHU Kazuo
Quantum Computing for Information Science Students IINAKASHIMA Yumi, TSUCHIYA Takashi75
Experimental Analysis of Japanese Martial Arts Nihon-Kempo Punch and Behavior of the Forearm
Development of Indoor Use Self-help DeviceKASHII Masaharu, YOKOKURA SaburoKURAGANO Tetsuzo109
Essentials for advising of the student formula team Faculty Advisors

目 次

論文・資料 "情報学"の視点から 3.11 以降を考える
8 コアプロセッサの性能評価分析 河辺 峻 !
光直交符号の探索について
類似度行列を用いる学習サンプルの選択法 二階堂真理恵、北村浩治、中島由美、安田道夫 23
文字認識と svm 法 ・・・・・・・・・ 安田道夫、中島由美、北村浩治、二階堂真理恵 ・・・・ 33
摂動相関法と svm 法 北村浩治、二階堂真理恵、中島由美、安田道夫44
平方根の計算においてビット精度、表式および丸め方式の 違いにより現れる3種のアトラクタ 矢吹道郎、土屋 尚 5°
WEB アプリでのネットワークシミュレータの開発 最首和雄 65
量子コンピュータ入門講座の開講へ向けて Ⅱ 中島由美、土屋 尚75
日本拳法の突きにおける前腕の挙動
室内移動用自助具の開発 香椎正治、横倉三郎、倉賀野哲造 …109
学生フォーミュラチーム FA の助言要領 …川原万人、石井友之、江川庸夫、宮本昌幸、松村 誠、亀井延明 …11